Nome do jogo: Nome do vento

Nome da Equipe: DC Project

Participantes: Breno Augusto Rocha ; Felippe Matias Cardinot

GDD

Historia:

Jogo se passa numa época medieval onde Kvolthe tem seus pais e sua trupe mortos pelo grupo chamado **“Chandriano**” no início de sua jornada. Ele começa a desenvolver suas habilidades com a música que seu pai deixou como legado e aprende a usar isso como arma para lidar com seus novos desafios. Ele vai atras de vingança e acaba se deparando com o membro mais fraco do grupo, leva uma surra e quase morre.

Um professor chamado Dandelion da famosa academia de espadas (esgrima) se depara com Kvolthe quase morto, e acaba o levando para a academia. Lá ele começa a desenvolver a sua esgrima para se tornar mais forte e derrotar o “Chandriano”, lá ele descobre uma nova menção de poderes, aquele que souberem o verdadeiro nome do vento dominara suas propriedades.

Ele vai atrás de sua revanche, para derrotar o Dicrista um dos “**Chandriano”**, dessa vez consegue derrotar ele com suas novas habilidades de esgrima, e em seguida vai atras de seu próximo oponente Canuto segundo representante do Chandriano e o derrota. Com isso só falta reunir energias para derrotar Vesimir líder do Chandriano, mas ainda lhe falta muito para conseguir derrota-lo, mesmo assim ele deposita em suas habilidades sua esperança.

De frente com Vesimir e sem pé de igualdade com seu poder, Kvolthe lembra o que falaram para ele, sobre o nome do vento, e em suas últimas forças, ele chama pelo vento e o vento o responde liberando um grande poder fazendo assim capaz de derrotar Vesimir, e tendo vingança.

Personagens:

Kvolthe/Dandelion/Dicrista/Vesimir/Canuto.

Gameplay:

Referência de cenário: Medieval/Floresta

Referência de Som: Lo-Fi medieval/ Lo-Fi

Referência de Movimento: Todos os lados/ Pulo/ Ataque/

Sistema recompensa: passar de fase/ Novo equipamento